



Koepchen Youth Cup 2017 - Règlement du tournoi

Art. 1 - Date et lieu de l'événement

Le FC Koepchen de Wormeldange organise en date du 28.05.2017 le Koepchen Youth Cup pour équipes Pupilles U9.

Le Koepchen Youth Cup se déroule au terrain du FC Koepchen à Wormeldange.

Les vestiaires et douches sont à disposition des équipes (terrain du FC Koepchen et hall sportif).

Art. 2 - Responsabilité

Les dirigeants et joueurs participant au tournoi doivent être assurés par leur fédération.

L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accidents, de perte d'objets ou de vol sur les lieux du tournoi.

Art. 3 - Conditions de participation

Pour pouvoir participer au tournoi, un joueur doit avoir une licence valable auprès de sa Fédération de Football pour son club respectif.

Le tournoi se joue à 30 équipes et est réservé aux joueurs nés en 2008/2009/(2010).

Chaque équipe est composée de 6 joueurs (1 gardien + 5 joueurs de champ) et de 5 remplaçants. Le maximum de joueurs à inscrire sur la liste des joueurs et à aligner pendant un match, est fixé à 11.

La liste des joueurs est à envoyer pour le 24 mai 2017 au plus tard à l'organisateur du tournoi, cependant les responsables d'équipe tiennent à disposition les licences des joueurs et signalent toute modification éventuelle de la liste des joueurs à l'accueil.

Seules les personnes figurant comme étant responsables sur la liste des joueurs, seront admises dans la zone neutre.

Toute fraude sur l'âge ou l'identité d'un joueur entraîne l'exclusion de ce joueur du tournoi et la perte du match sur le score de 3-0.

Chaque équipe doit se présenter 30 minutes avant le début du tournoi à l'accueil et par la suite 3 minutes avant le coup d'envoi de chaque match au terrain respectif.

Art. 4 - Déroulement du tournoi

Le détail des rencontres ainsi que les horaires sont fixés par l'organisateur.

Les matchs se jouent sur les 6 terrains désignés par l'organisateur, dont 4 terrains synthétiques et 2 terrains à gazon.

La durée d'une rencontre est fixée à 1 x 10 minutes.

Les arbitres dirigent les rencontres d'après le règlement de la FLF (Fédération Luxembourgeoise de Football).

Le signal acoustique de la Direction du Tournoi marquera le début et la fin des rencontres.

Un joueur expulsé directement lors d'un match est suspendu pour le restant du tournoi. Un joueur expulsé à la suite de 2 avertissements dans le même match est automatiquement suspendu pour le match suivant.

Le premier tour du tournoi est disputé en 6 poules à 5 équipes (Groupe A, B, C, D, E et F), où chaque équipe joue contre chaque participant de sa poule respective.

- une victoire rapporte 3 points;
- un match nul 1 point;
- une défaite 0 point.

Le classement intermédiaire est établi après le premier tour.

- En cas d'égalité de points de deux ou plusieurs équipes, la différence de buts prime;
- En cas d'égalité de points de deux ou plusieurs équipes, ayant en plus la même différence de buts, le nombre de buts marqués décide du placement;
- En cas d'égalité de points de deux équipes, ayant en plus la même différence de buts et le même nombre de buts marqués, des tirs au but (3) décident du classement de ces deux équipes.
- En cas d'égalité de points de trois ou plusieurs équipes, ayant en plus la même différence de buts et le même nombre de buts marqués, le tirage au sort détermine le classement définitif.

Le 2^e tour du tournoi est disputé en 6 poules formées par 5 équipes (Groupe G, H, I, J, K et L), où chaque équipe joue contre chaque participant de sa poule respective.

La composition des poules se fera suivant le classement intermédiaire et d'après les dispositions suivantes:

- Groupe G: 1^{er} Groupe A, C, E + 1^{er} et 3^e meilleur 2^e, jouant pour leur place au tour final.
 - Groupe H: 1^{er} Groupe B, D, F + 2^e et 4^e meilleur 2^e, jouant pour leur place au tour final.
 - Groupe I: 5^e et 6^e meilleur 2^e + 1^{er}, 2^e et 3^e meilleur 3^e, jouant pour la 11^e à la 15^e place.
 - Groupe J: 4^e, 5^e et 6^e meilleur 3^e + 1^{er} et 2^e meilleur 4^e, jouant pour la 16^e à la 20^e place.
 - Groupe K: 3^e, 4^e, 5^e et 6^e meilleur 4^e + 1^{er} meilleur 5^e, jouant pour la 21^e à la 25^e place.
 - Groupe L: 2^e, 3^e, 4^e, 5^e et 6^e meilleur 5^e, jouant pour la 26^e à la 30^e place.
- une victoire rapporte 3 points;
 - un match nul 1 point;
 - une défaite 0 point.

Le classement du deuxième tour est établi d'après les modalités du classement intermédiaire.

Le tour final se dispute:

1. par 4 matches de classement pour la 3^e à la 10^e place, à savoir
 - le 2^e du Groupe G contre le 2^e du Groupe H (3^e et 4^e place)
 - le 3^e du Groupe G contre le 3^e du Groupe H (5^e et 6^e place)
 - le 4^e du Groupe G contre le 4^e du Groupe H (7^e et 8^e place)
 - le 5^e du Groupe G contre le 5^e du Groupe H (9^e et 10^e place)
2. par 1 match final entre le 1^{er} du Groupe G et le 1^{er} du Groupe H (1^{ère} et 2^e place)

Le classement final est établi après les rencontres du tour final.

Art. 5 - Équipements

Chaque équipe utilise ses propres équipements et doit prévoir au moins un second jeu de couleur différente. En cas de similitude de l'équipement, l'équipe "visiteuse" (2^e nommée dans le tableau des matches) met les couleurs officielles de son club. Chaque équipe doit amener ses propres ballons pour l'échauffement.

Art. 6 - Remise des prix

La remise des coupes a lieu après la finale sur le terrain principal.

Toute équipe participante au tournoi s'engage à assister à la remise des prix.

Art. 7 - Litiges - Compétences

Les classements sont établis sous la seule responsabilité de la Direction du Tournoi.

Tout litige non prévu par le présent règlement y compris les cas de force majeure est tranché par la Direction du Tournoi.

La Direction du Tournoi se réserve le droit de modifier le déroulement du tournoi ainsi que le règlement, si tel est le besoin.